
Rafting

Rafting proběhl za velmi nepříznivého počasí na umělé slalomové trati USK se zázemím v loděnici UK FTVS v Praze Troji. Příchozí studenti absolvovali rafting pod vedením zkušených certifikovaných instruktorů na divoké vodě obtížnosti WW II-IV a vyzkoušeli si plavání v divoké vodě obtížnosti WW II-III. Před nástupem na vodu proběhlo školení posádek o technice pádlování, bezpečnosti na divoké vodě, záchraně a sebezáchraně na tekoucí vodě. V rámci zajištění bezpečnosti účastníků RD byla zajištěna profesionální záchrana ze břehu. Pro hladký průběh akce bylo z USK Praha zdarma zapůjčeno elektrovozidlo, které na vleku převáželo mezi jízdami raftové čluny z cíle na start.

Historicky se osvědčilo, že účastníci RD dávají přednost nezávodní formě raftingu, protože mají čas se seznámit s technikou a taktikou jízdy na raftovém člunu, chováním na divoké vodě pod vedením zkušených učitelů a instruktorů.

Přišlo pouze **12 studentů**. Největší účast byla tradičně z MFF UK a LF UK PRAHA. Obvyklá účast studentů a zaměstnanců UK bývá mezi 60-80 v případě pěkného počasí.

Zde je nutné upozornit, že rafting je rizikový sport a jeho pořádání díky přísným bezpečnostním standardům FTVS UK v Praze vyžaduje nejen kvalifikované vůdce člunu, ale odpovídající počet záchránců starající se o danou část umělé slalomové trati, za jejíž bezpečnost zodpovídá a obsluhu auta, které převáží raftové čluny. Řidič auta působí zároveň jako bezpečnostní pracovník, který má přehled o celé trati a v případě nouze komunikuje se záchránci, resp. je připraven zavřít klapku kanálu pro potřeby záchranu zaklesnutého plavce a přivolat záchrannou službu.

Pro následující ročníky navrhuji elektronický způsob přihlašování na RD rafting na adresu pořadatele, kdy do určitého termínu pošlou studenti a pracovníci UK přihlášky pořadateli, který podle počtu přihlášených zajistí odpovídající počet kvalifikovaného personálu tak, aby byly racionálně využity prostředky na čerpání RD.

PhDr. Petr O. Novotný, Ph.D.



TINO-PHOTOGRAPHY.COM
© MARTIN JANIKOV 2013